

**TOP SECRET**



# Event

## Joint Operation Pustynny Zmierzch

Termin: 07.07.2018  
Godzina: 18:00 CEST

Gerhex  
Marcin648  
Tetrich09

PAGE - 1

**DATA:** 07.07.2018

**MIEJSCE:** Takistan

**CZAS:** 18:30 CEST

**OPIS:**

Szybko rosnące wpływy państwa islamskiego na terenie Takistanu doprowadziły do przewrotu politycznego którego skutkiem było pozbawienie faktycznej władzy rządu Takistańskiego. Po obaleniu rządu państwo islamskie zyskało wielu nowych rekrutów którzy wcześniej służyli w siłach zbrojnych takistanu. Wzmocnione wojska radykałów islamskich przeprowadziły atak na prowincje Rasman. O godzinie 9:00 jednostki piechoty wspierane przez zmotoryzowane oddziały szturmowe oraz siły pancerne zdobyły lotnisko, okoliczne miasto, pomniejsze miejscowości oraz lokalne pola roponośne. Jednocześnie siły powietrzne i naziemne takistanu rozpoczęło ofensywne działania na tereny oraz bazy NATO położone na południe od Rasman. Po 5 godzinach jednostką wojsk amerykańskich stacjonujących w rejonie udało się odeprzeć atak oraz odzyskać łączność. Tymczasem sztab US army wraz z wywiadem stacjonującym w rejonie działań ofensywnych takistanu przygotował plan odzyskania kontroli oraz powstrzymanie ekspansji ISIS.

**ZADANIA:**

**Zadanie główne:**

- Zająć lotnisko i Rasman

**Zadania poboczne:**

- Oczyszczyć miasta, wsie i mniejsze miejscowości w drodze do głównego celu.
- Uratować i eskortować cywili w bezpieczne miejsce.
- Zniszczyć wrogie składowiska broni i amunicji.
- Zniszczyć wrogie wieże telekomunikacyjne.
- Zniszczyć lub krytycznie uszkodzić wszystkie wrogie pojazdy.
- Zneutralizować wszystkich wrogich przywódców.

**Zadania opcjonalne:**

- Oczyszczyć pola naftowe: Par-e Siah i Nagara 1

**SIŁY SOJUSZNICZE:**[Tabela zapisów](#)**Dywizja:**

	<b>AirBorne:</b>	<b>Mountain:</b>	<b>Cavalry:</b>
<b>HQ</b>	1	1	1
<b>Dowódcy Brygadą</b>	2	2	2
<b>Squad Leaderów</b>	4	4	4
<b>Team Leaderów</b>	8	8	8
<b>Piechoty</b>	64	64	64

**Siły specjalne:**

	<b>I siły specjalne</b>		<b>II siły specjalne</b>	
	<b>Sekcja pancerna</b>	<b>Sekcja Saperów / Inżynierów</b>	<b>Sekcja powietrzna</b>	<b>Sekcja medyczna</b>
<b>HQ</b>	1		1	
<b>Squad Leaderów</b>	9	1	4	2
<b>Piechota specjalna</b>	24	7	4	10

**Pojazdy:**

Śmigłowce, BWP, Ciężarówki, Czołgi, MRAPy, Pojazdy opancerzone, samochody typu: HMMWV, samoloty.

(w sumie około 100 pojazdów).

**CZĘSTOTLIWOŚCI RADIOWE:**

➤ **Sztab: 50 MHz SW**

- Gł. Batalion (AirBorne): 84 MHz LR
- Gł. Batalion (Mountain): 83 MHz LR
- Gł. Batalion (Cavalry): 82 MHz LR
- Gł. Siły specjalne I: 81 MHz LR
- Gł. Siły specjalne II: 80 MHz LR

➤ **Batalion AirBorne:**

- **Dowódca Kompanii: 70 MHz LR**
  - Alpha: 70 MHz LR
    - Alpha 1: 70,1 MHz SW
    - Alpha 2: 70,2 MHz SW
  - Bravo: 70 MHz LR
    - Bravo 1: 70,3 MHz SW
    - Bravo 2: 70,4 MHz SW
- **Dowódca Kompanii: 71 MHz LR**
  - Charlie: 71 MHz LR
    - Charlie 1: 71,1 MHz SW
    - Charlie 2: 71,2 MHz SW
  - Delta: 71 MHz LR
    - Delta 1: 72,3 MHz SW
    - Delta 2: 71,4 MHz SW

➤ **Batalion Mountain:**

- **Dowódca Kompanii: 72 MHz LR**
  - Echo: 72 MHz LR
    - Echo 1: 72,1 MHz SW
    - Echo 2: 72,2 MHz SW
  - Foxtrot: 72 MHz LR
    - Foxtrot 1: 72,3 MHz SW
    - Foxtrot 2: 72,4 MHz SW
- **Dowódca Kompanii: 73 MHz LR**
  - Golf: 73 MHz LR
    - Golf 1: 73,1 MHz SW
    - Golf 2: 73,2 MHz SW
  - Hotel: 73 MHz LR
    - Hotel 1: 73,3 MHz SW
    - Hotel 2: 73,4 MHz SW

➤ **Batalion Cavalry:**

- **Dowódca Kompanii:** 74 MHz LR
  - India: 74 MHz LR
    - India 1: 74,1 MHz SW
    - India 2: 74,2 MHz SW
  - Juliett: 74 MHz LR
    - Juliett 1: 74,3 MHz SW
    - Juliett 2: 74,4 MHz SW
- **Dowódca Kompanii:** 75 MHz LR
  - Kilo: 75 MHz LR
    - Kilo 1: 75,1 MHz SW
    - Kilo 2: 75,2 MHz SW
  - Lima: 75 MHz LR
    - Lima 1: 75,3 MHz SW
    - Lima 2: 75,4 MHz SW

➤ **I Siły specjalne:**

- Victor: 55 MHz LR
  - Saper: 55,1 MHz SW
  - Mechanik: 55,2 MHz SW
- Oddziały pancerne: 55,5 MHz LR

➤ **II Siły specjalne:**

- Sekcja powietrzna:
- Sekcja medyczna:
  - Sanitariusz: 60,5 MHz SW

Oddziały którym nie zostały przypisane częstotliwości sami mogą sobie ją ustalić.

## **PLAN ORGANIZACYJNY:**

Po rozeznaniu i obserwacjach wywiadu na terenach zajmowanych przez państwo islamskie oraz siły takistańskie, sztab opracował plan ofensywy.

Plan zakłada wysłanie trzech konwojów z asystą sił powietrznych na Rasman i lotnisko okupowane przez siły takistańskie oraz ISIS z trzech kierunków (południowo - wschodni, południowy, południowo - zachodni), po drodze zajmując i czyszcząc wsie, miasta, pola naftowe i mniejsze miejscowości.

Czas rozpoczęcia operacji: 18:30

Do 19:00 wszystkie oddziały mają opuścić bazę.

Obowiązkowe pojazdy jakie musi zabrać ze sobą batalion:

- Abrams - 2x
- Bradley - 1x
- M1085A1P2B (CBPS) (medevac) - 1x
- M1078A1R SOV (M2) (pojazd zaopatrzeniowy) - 1x
- M1097A2 (4D/Half) - 2x
- MRAP z wykrywaczem min - 1x

**(K - Kompania, P - pluton)**

**Pierwszy kierunek ataku (południowo - zachodni):**

**Batalion:** AirBorne

**Plan działania:**

**2K1P** ma za zadanie zapewnić transport **1K** stacjonującej w Jilavur, a następnie razem ruszyć na znacznik "Air" [011070], po drodze sprawdzając Kuszab.

W tym samym czasie **2K2P** ma przygotować się do lotu C-130. Gdy tylko **2K1P** dojedzie do Jilavur, C-130 wystartuje pod eskortą A-10 i zrzuci **2K2P** w kwadracie: [007105].

**Drugi kierunek ataku (Południowy):**

**Batalion:** Mountain

**Plan działania:**

Poza oddziałem zwiadowczym który stacjonuje na południe od Feruz Abad [063050], reszta batalionu ma za zadanie dostać się do Feruz Abad gdzie musi ewakuować cywili a następnie udać się na znacznik "Mou" [059070]. W tym czasie gdy batalion będzie wyruszać z bazy oddział zwiadowczy ma sprawdzić i potwierdzić brak obecności wrogich sił w Feruz Abad.

**Trzeci kierunek ataku (Południowo - wschodni):**

**Batalion:** Cavalry

**Plan działania:**

**1K2P** ma za zadanie dostarczyć zaopatrzenie i środki transportu do Garmsar gdzie **1K1P** i **2K** stacjonują. Gdy zaopatrzenie i środki transportu zostaną dostarczone cały batalion Cavalry po przegrupowaniu i przebrojeniu ma udać się na znacznik "Cav" [089070].

**Siły specjalne:**

**Plan działania:**

Wszystkie sekcje muszą być w pełnej gotowości i oczekiwać na rozkazy.

**❑ Sekcja medyczna:**

- Zapewnić wsparcie medyczne.

**❑ Sekcja powietrzna:**

- Zapewnić wsparcie powietrzne
- Przewozić rannych UH-60M medevac.
- Transport cywili w bezpieczne miejsca.

**❑ Sekcja saperów / mechaników:**

- Zapewnić wsparcie techniczne.
- Dostarczać pojazdy na front.
- Rozbrajać miny, ładunki wybuchowe.
- Wysadzać wskazane cele.

**❑ Sekcja pancerna:**

- Zapewnić wsparcie ogniowe i osłonę piechocie.

**WYWIAD:**

**Pogoda:**

Wiatr pustylny: samum

Wysokie prawdopodobieństwo wystąpienia burzy piaskowej.

Widoczność: od 1 km do 2 km

**Siły wroga:**

Liczne siły piechoty odpowiadające około 3 do 1 naszych sił + liczne siły zmechanizowane naziemne (ciężkie i lekkie) oraz powietrzne.

**Lokalizacje:**

Feruz Abad - do tej pory nie potwierdzono obecności wrogich sił w mieście.

Kuszab - do tej pory nie potwierdzono obecności wrogich sił w miejscowości.

Garmarud - po udanym odbiciu miasta siły sojuszu umocniły się na północno - wschodnim odcinku drogi od Garmarud. Miasto jest zniszczone i nadal widać ślady walk.

Bastam - Sytuacja nie jest do końca znana, nie wiadomo czy są w mieście cywile i jak duże są siły wroga.

Nagara - Miasto zostało zajęte przez liczne siły wroga.

Falar - brak informacji.

Imarat - brak informacji.

Gospandi - brak informacji.

Mulladost - brak informacji.

Rasman - Miasto jest okupowane przez liczne siły wroga.

Lotnisko - Główna baza wroga, bardzo dobrze umocniona.

Pola naftowe Par-e Siah - okupowane przez wrogie siły.

Pole naftowe Nagara 1 - okupowane przez wrogie siły.

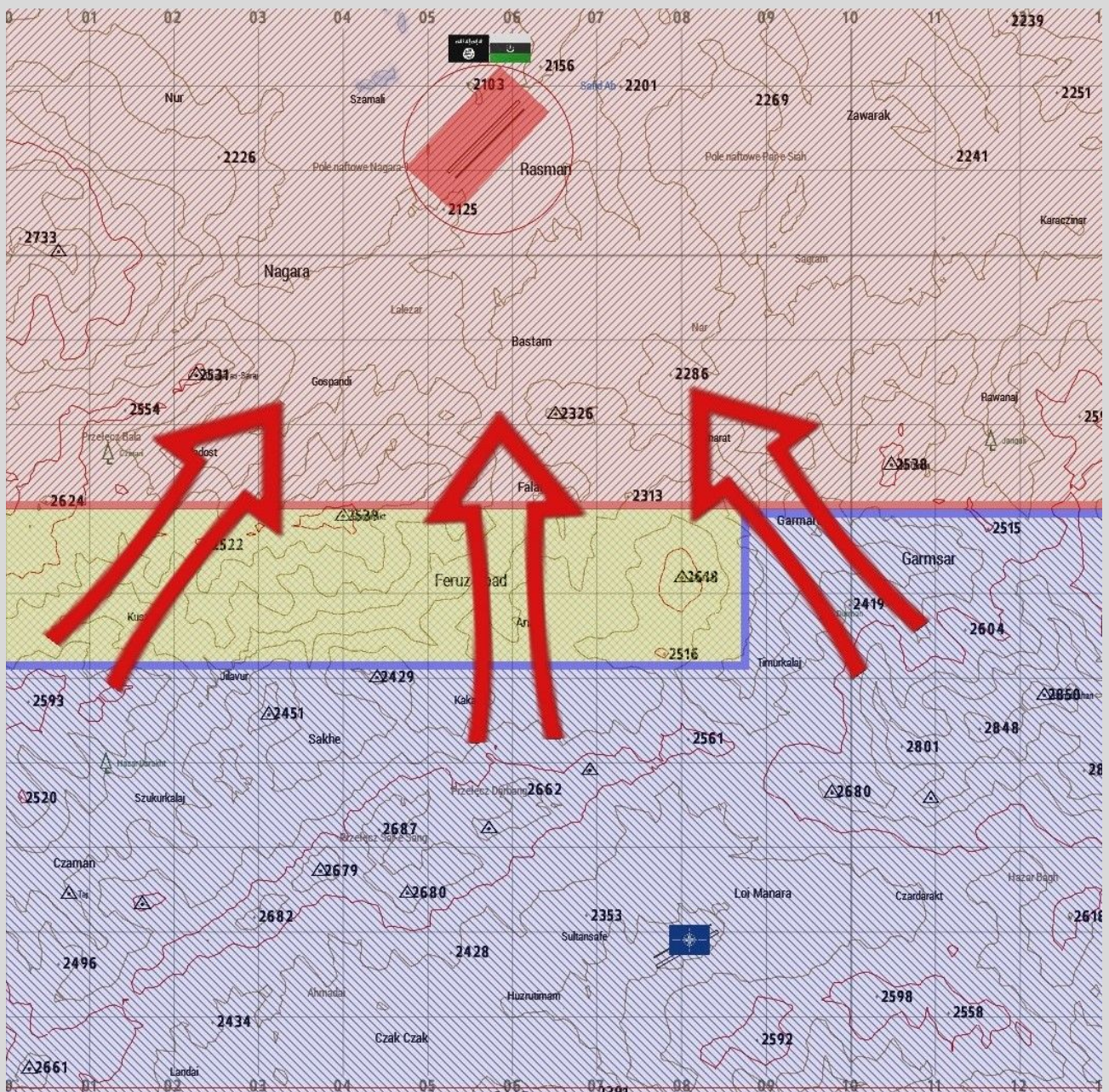
Lalezar - okupowane przez liczne wrogie siły, prawdopodobnie robotnicy znajdują się na obiekcie których trzeba uratować.



**Dodatkowe informacje:**

- Na północno - wschodnim terenie i okolicach Nur które leży na północno - zachodnim terenie takistanu nie wykryto wrogich sił.
- Po przesłuchaniu schwytanych jeńców z Garmarud wywiad zdobył informację, że na wschód od Bastam wrogie siły umocniły swoje pozycje.
- Duże prawdopodobieństwo występowania pól minowych na terenie wroga.
- Występowanie wrogich Patroli powietrznych i naziemnych na terenie wroga.

MAPA:



- Strefa niebieska - bezpieczna
- Strefa żółta - niezabezpieczona / niezbadana
- Strefa czerwona - niebezpieczna



**UWAGI:**

- Podczas rozgrywki każda grupa / klan oraz zwykli gracze są traktowane na równi.
- Wszyscy muszą sprawdzić zgodność modów minimum 24 godz. przed rozpoczęciem misji.
- Każdy gracz gra RP w miarę swoich umiejętności.
- Jest jedno życie
- Zebranie na serwerze + teamspeaku o 18:00
- Start do godz. 19:00
- Szacowany czas misji od 2 do 4 godzin.
- Każda grupa będzie na osobnym kanale ts.

**Dla pilotów:**

- Zakaz latania nad nie zajętyymi / niezabezpieczonymi obszarami wroga.
- Samoloty mogą latać minimum 2 km nad ziemią, chyba że przeprowadzają atak.

**Dla załogi abramsa:**

- Zakaz wykorzystywania braku tekstury w abramsie

**Zakazane podczas rozgrywki:**

- Zakaz szkodliwego trollowania
- Zakaz przełączania się między innymi częstotliwościami w radiu (chyba, że sytuacja tego wymaga).

**Ustawienia:**

- ❖ Medyczne:
  - System medyczny - zaawansowany
    - Apteczki osobiste (tylko doktor) - tylko w budynkach medycznych
    - Zestaw do szycia ran (tylko sanitariusz) - tylko pojazdy i budynki meczyczne
      - Wszystkie zabiegi po ustabilizowanym stanie
  - Wskrzeszenie - włączone
- ❖ Zaawansowana balistyka - włączona
- ❖ Perspektywa Pierwszej osoby
- ❖ Sprawdzenie sygnatury - włączone
- ❖ BattlEye - włączony

**Modyfikacje:**

- ❖ Advanced Combat Environment 3
- ❖ ACE Compat - RHS Armed Forces of the Russian Federation
- ❖ ACE Compat - RHS United States Armed Forces
- ❖ ACEX
- ❖ Community Based Addons for Arma 3
- ❖ CUP Terrains - Core
- ❖ CUP Terrains - Maps
- ❖ Project OPFOR
- ❖ RHS: United States Armed Forces
- ❖ RHS: Armed Forces of the Russian Federation
- ❖ Task Force Radio
- ❖ ShackTac User Interface

**Kolekcja Steam:**

<https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=1386829246>

**DODATKOWE INFORMACJE / NIEDOPOWIEDZENIA:**

Postaram się odpowiedzieć na najczęściej zadawane pytania przez grupy.

★ Zaproszone klany / grupy:

- Sekcja Działań Specialnych
- NoNameArma3
- Arma Fans Team Poland
- Polish Specialist Group
- Veterani
- ArmA Coop Corps
- |H-Y-D-R-A|
- 1st Polish Ranger Regiment
- 4 Dywizja Szybkiego Reagowania
- TASK FORCE APOPHIS
- Prywatna Kompania Wojskowa
- Polish Role Play Group A3
- Morski Oddział Rozpoznania Specj
- Arrowhead Team
- ACPL Milsim Community
- Intactilis Polska Grupa ArmA III
- SNAFU ArmA III
- Polish Regiment
- Combat Operations Specialists Attachment
- 6 Pomorska Dywizja Piechoty
- ArmaForces
- Friendly Fire
- Indywidualni gracze z różnych grup

Jedna grupa jest jeszcze na etapie zapraszania, parę innych grup nie potwierdziło jeszcze udziału w JO (mają mi dać znać w bliższym czasie).

Na obecną chwilę zaproszenia dalej są rozsyłane w dużo mniejszej ilości bo coraz ciężiej znaleźć kolejne polskie grupy A3 (jak macie jakieś kontakty to piszcie do mnie).

Jeśli jakaś grupa ma dużo chętnych ale chce wystawić tylko część graczy, to proponuję aby reszta chętnych graczy była w rezerwie (dopiszcie / podajcie dodatkową ilość rezerwowych w zapisach na grupie).

★ Serwer testowy będzie otwarty od 02.07.2018 do J0

- **W tym czasie należy sprawdzić modyfikacje.**
- Ip serwera oraz hasło zostaną podane 02.07.
- Dodatkowo testy wydajności odbędą się 02.07 lub 03.07 (dokładny termin zostanie podany 02.07)

Ip serwera: 91.121.82.142

★ Dostępne pojazdy na J0:

- AH-64 Apache
- CH-47 Chinook
- UH-60 Black Hawk - różne rodzaje
- M2 Bradley - różne rodzaje
- Samochody ciężarowe (lekkie i ciężkie) - różne rodzaje
- M1 Abrams
- MRAP - różne rodzaje
- M113 - różne rodzaje
- HMMWV - różne rodzaje
- UH-1Y Venom
- C-130
- A-10A
- Polaris MRZR

Siły specjalne I:

- Mike - M1 Abrams
- November - M1 Abrams
- Oscar - M1 Abrams
- Papa - M1 Abrams
- Quebec - M1 Abrams
- Romeo - M1 Abrams
- Sierra - M2 Bradley
- Uniform - M2 Bradley
- Tango - M2 Bradley

Piloci mają dostęp do wszystkich pojazdów powietrznych.

Oddziały pancerne podane wyżej będą poruszać się razem wybranym batalionem, tak więc zachęcam do zapisywania się do grup podanych wyżej (zamiast zwykłego strzelca można przejść na pojazd i grać razem ze swoją grupą).

★ Sloty:

- Zachęcam osoby które mają dowodzenie dobrze opanowane i szukają wyzwań do zapisywania się na HQ lub dowódcę kompanii
- Istnieje możliwość grania razem ze swoją grupą na slotach sił specjalnych takich jak np saper, mechanik

★ TeamSpeak:

- Zebranie na ts odbędzie się o 17:00 (07.07)
- Każda grupa będzie miała swój kanał (podpisany nazwą grupy)
- Odprawa będzie na osobnym kanale tylko dla przedstawicieli grup.

★ Zebranie na serwerze:

- Do 19:00 wszyscy muszą znajdować się na serwerze z działającymi modami.

★ Więcej informacji (po testach, rozmowach, przygotowaniach) w późniejszym terminie.

- Jak macie pytania pisać na steam / grupie